

Dixit regole istantanee per intavolare subito una partita

Anche in Dixit regole semplici e totale libertà per la nostra fantasia:

1. *Scegliete* un coniglio segnaposto posizionatelo sulla casella 0 del percorso.
2. Mescolate tutte le 84 carte immagine e distribuitene 6 a ogni giocatore dopodichè formate il cosiddetto tallone (mazzo al centro tavolo) con le carte rimanenti.
3. Per quanto riguarda i segnalini: con 4 giocatori, ogni giocatore prende 4 segnalini voto da 1 a 4, con 5 giocatori, ogni giocatore prende 5 segnalini voto da 1 a 5, con 6 giocatori, ogni giocatore prende 6 segnalini voto da 1 a 6.
5. Ognuno dei giocatori sceglie tra le carte presenti nella propria mano quella che più rappresenta secondo lui o lei quello che ha pronunciato il Narratore e la posiziona al centro del tavolo.
6. Il Narratore prende tutte le carte selezionate dagli altri giocatori e le mescola con quella scelta da lui (quella da cui ha estratto la frase, parola, citazione o suono) e le posiziona scoperte e allineate al centro del tavolo.
7. Ognuno dei giocatori usa i propri segnalini per votare il numero della carta che secondo lui ha scelto il Narratore (ad es. se penso che la carta del narratore sia la prima, voterò con il **segnalino 1**).
8. Chi indovina la carta + il Narratore (quindi solo se la sua carta è stata votata) prendono 3 punti. Chi riceve voti per la sua carta riceve 1 punto per ogni voto. Se NESSUNO indovina la carta del Narratore allora **tutti, tranne il Narratore** (che evidentemente è stato troppo criptico) guadagnano 2 punti.
9. Tutti fanno avanzare i propri segnalino coniglio sul percorso segnapunti.
10. Vince chi per primo raggiunge 30 punti.

Le regole speciali per una partita in tre a Dixit

Se si gioca solo in 3 a Dixit regole e strategie cambiano di pochissimo. Dovrete semplicemente distribuire 7 carte ad ogni giocatore anzichè 6, il Narratore continuerà a selezionare una sola carta mentre i giocatori ne metteranno 2 sul tavolo (in modo da avere sempre 5 carte tra cui scegliere in totale) e se è uno solo dei giocatori ad indovinare la carta del narratore allora ad entrambi spettano 4 punti.